**Checklist de Revisión del Diseño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Hernán Iruegas Villarreal | Fecha | 28/02/2018 |
| Programa | 3 | # Programa | 3 |
| Instructor | Rafael Salazar | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu diseño |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu diseño parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de las partes: | |  |  |  |  |
| Funcionalidad | * Asegurarse que el diseño del programa tome en cuenta todos los outputs que debe realizar. * Revisar que todos los casos de prueba sean posibles con el diseño propuesto. * Entender lo que cada método realiza. |  |  |  |  |
| Diseño conceptual | * Revisar que todos los métodos que se contemplen sean utilizados. * Revisar que el flujo de datos entre clases y funciones sea apropiado y posible. * Verificar que el orden de las llamadas a las funciones sea el correcto. |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Checklist de Revisión del Código**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Hernán Iruegas Villarreal | Fecha | 28/02/2018 |
| Programa | 3 | # Programa | 3 |
| Instructor | Rafael Salazar | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu código |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu código parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de las partes: | |  |  |  |  |
| Syntax | * Escribir todos los puntos y comas necesarios. * La implementación de los métodos de la clase corresponden con su encabezado en la clase (parametros, valor de retorno, declaración, etc.). * Revisar que la declaración de las variables sea correcta y que tengan un valor asignado en caso de ser necesario. * Seguir el estandar de codificación: antes del nombre de cada variable, indicar con una letra el tipo de dato de la misma. |  |  |  |  |
| Build, Package | * Incluir todas las librerias y archivos (clases) necesarias para la implementación del código |  |  |  |  |
| Calling Functions | * Llamar de manera correcta a todas las funciones, teniendo en cuenta los parametros que acepta y la sintaxis (escribir los parentésis necesarios). * Tener en cuenta los métodos que corresponden a cada clase, para saber si es posible llamar a cierto método con cierto objeto. |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |